

Formation Lens Niveau II

Utilisation et programmation d'une machine de marquage laser. Définition de processus, application de paramètres laser...

Objectif de la formation.

A l'issue de la formation, l'élève devra pouvoir créer des programmes en maîtrisant l'import de fichiers, le hachurage et l'application de paramètre laser pré-défini.

Durée de la formation

Une demi-journée

Public concerné.

Programmeur, régleur

Pré-requis.

Avoir acquis le niveau I

Bonne utilisation de la souris, connaissance minimum de Windows (navigation dans des dossiers, copiés, collé...).

Moyens et outils pédagogiques.

Alternances de cours théoriques et de travaux pratiques.

Manuel de la machine et documentation Lens.

Matériel :

Un laser, ou un pc par binôme.

Un tableau et un grand écran ou vidéo projecteur.

Contenu détaillé

Création de formes dans Lens (outils géométriques)

- Passage en revue des différents objets disponibles dans Lens (point, ligne, rectangle, ellipse, croix, texte, code barre, numéro sérialisé et photo)
- Utilisation de toutes les propriétés liées à chaque type d'objet
 - Propriétés géométriques (ligne, rectangle et ellipse)
 - Propriétés du texte
 - Ajout de police de caractère dans Windows
 - Définition de la taille
 - Caractères spéciaux
 - Approche de l'outil de création de police *sc_font_convert*
 - Propriétés du code barre
 - Type de code
 - Outils de relecture
 - Subtilités liées au type de code marqué
 - Propriété de l'objet sérialisé
 - Type d'objet

Travaux pratiques

Import de logo

- Notion de dessin vectoriel et bitmap
- Définition de splines et de polylignes
- Notion de résolution (polylignes et bitmap)
- Notion de niveaux de gris pour les fichiers bitmap
- Vérification des logos importés (dxf et plt principalement)
- Optimisation des logos importés (dxf)

Travaux pratiques

Gestion du remplissage

- Passage en revue des diamètres de faisceau laser en fonction des différentes focales
- Utilisation et définition de toutes les propriétés du remplissage
 - Distance entre lignes
 - Angle
 - Style
 - Compensation largeur spot
 - ...

Choix d'un paramètre laser (parmi une liste existante)

- Définition de paramètre laser (champ d'action)
- Utilisation de la fenêtre de sélection paramètre laser

Utilisation de l'outil multi-passes

- Définition d'un usinage mutli-passes
- Utilisation des usinages de bases (livrés avec la machine)
- Définition de nouveaux usinages